

mot	definition (français)
en - ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)	Ligne numérique permettant des communications numériques haute vitesse (vidéo, ...).
en - BACK DOOR	Moyen d'accéder à un programme ou à un système en contournant ses contrôles de sécurité. Utilisé pour pénétrer dans des systèmes en développement et y résoudre des bogues.
fr - BAL Voir Boîte à lettres	
fr - BANDE PASSANTE en - BANDWIDTH	Mesure du <b>débit</b> de transmission des données.
en - CAREWARE	Logiciel distribué gratuitement, à la condition que l'utilisateur fasse une donation à un organisme caritatif choisi par le développeur du logiciel.
fr - CHEVAL DE TROIE en - TROJAN HORSE	Programme se faisant passer pour un autre programme (jeu, utilitaire, ...) pour prélever des informations, voire détruire des données.
fr - CODE MACHINE en - MACHINE LANGUAGE	Résultat de la compilation d'un langage de programmation de haut niveau (C, Pascal, ...). Il s'agit de séquences de 1 et de 0 qui sont chargées et exécutées par le microprocesseur. Le code machine est le plus proche du fonctionnement élémentaire du microprocesseur.
fr - COMMERCE ELECTRONIQUE en - ELECTRONIC COMMERCE	Activité commerciale s'établissant entre un client et un vendeur via un service d'information en ligne tel qu'Internet
fr - COMPTE en - ACCOUNT	Enregistrement de l'identification d'un utilisateur autorisé par un réseau local, un système d'exploitation multi-utilisateurs ou un fournisseur d'accès.
fr - CONTRAT DE LICENCE en - LICENSE AGREEMENT	Contrat légal entre le fournisseur d'un logiciel et l'utilisateur, précisant les droits de l'utilisateur.
en - COOKIE	Ensemble restreint de données qu'un serveur Web stocke sur un système client. Lorsqu'un utilisateur retourne sur le même site, l'explorateur renvoie une copie du cookie au serveur permettant d'identifier l'utilisateur, de faire envoyer par le serveur une version personnalisée de la page Web requise, de fournir les informations concernant son compte à l'utilisateur et de réaliser des tâches diverses.
en - COURSEWARE	voir <b>DIDACTICIEL</b>
fr - CYBER-CAFE en - CYBERCAFE	Café proposant un accès payant à des ordinateurs pour "surfer" sur Internet
fr - CYBERESPACE en - CYBERSPACE	Univers d'environnements, tels que l'Internet, dans lesquels des personnes interagissent au moyen d'ordinateurs connectés.
fr - DEBIT en - THROUGHPUT	Mesure du taux de transfert de données à travers un système de communications ou du taux de traitement des données dans un système informatique.
fr - DEBIT EN BAUDS en - BAUD RATE	Vitesse à laquelle un modem transmet des données. Il s'agit de la mesure du nombre d'événements qui se produisent par seconde.
fr - DEBOGAGE en - DEBUGGING	Action de <b>débuguer</b> .
fr - DEBOGUER en - TO DEBUG	Rechercher les erreurs d'un programme dans le but de les corriger.
fr - DEBOGUEUR en - DEBUGGER	Programme en charge de la recherche des erreurs de logique dans un programme compilé.
fr - DECOMPACTER en - TO UNPACK	Restaurer des éléments compressés ou compactés à leur format d'origine.
fr - DECOMPRESSER en - TO UNCOMPRESS	Restaurer un fichier compressé à leur format initial.
fr - DECONNECTER en - TO DISCONNECT	Mettre fin à une communication.
fr - DELIT INFORMATIQUE en - COMPUTER CRIME	Utilisation illégale d'un ordinateur par un individu non autorisé.
DESKTOP COMPUTER Voir "Ordinateur de bureau".	
fr - DESTINATAIRE en - RECIPIENT	Personne recevant un message.
fr - DEZIPPER en - TO UNZIP	Décompresser un fichier dont la taille a été réduite à l'aide d'un utilitaire de compression.
fr - DIDACTICIEL en - TUTORIAL (1) / COURSEWARE (2)	
DIDACTIEL (1)	(1) Aide pédagogique sous forme de livre ou de fichier conçue pour apprendre à utiliser un logiciel. (2) Ensemble de matériel et de logiciel dédié à l'enseignement ou à la formation.
DIGITAL Voir "Numérique".	
DIGITAL CAMERA Voir "Appareil photo numérique".	
DIGITALISER	(To digitalize) Voir "Numériser".
DIGITAL TO ANALOG CONVERTER Voir "Convertisseur numérique-analogique".	
DIRECTORY Voir "Répertoire".	
fr - DISQUE en - DISK	(Disk) Elément circulaire en plastique (disquette) ou en métal (disque dur) recouvert d'une substance magnétique. Les informations binaires stockées correspondent à une modification locale de la polarité.
DISQUE AMOVIBLE	(Removable disk) Disque pouvant être retiré d'un lecteur de disque.
DISQUE COMPACT	(Compact disc) Disque non magnétique en polycarbonate, pouvant être recouvert d'un vernis métallisé. Il sert à stocker des informations numériques. La lecture d'un tel disque est réalisé par un mécanisme de balayage optique qui utilise un laser et des miroirs.
DISQUE DE SAUVEGARDE	(Backup disk) Disque contenant des informations copiées depuis un autre disque.
fr - DISQUE DUR en - HARD DISK, HARD DRIVE	(Hard disk) Dispositif contenant un ou plusieurs plateaux en métal sur lesquels les données s'enregistrent sous forme magnétique.
DISQUE MAGNETIQUE	(Magnetic disk) Disque placé dans un boîtier de protection (disque dur) ou une pochette (disquette). Il est recouvert d'un matériau magnétique qui sert à stocker des données sous la forme de modification de la polarité magnétique.
fr - DISTANT en - REMOTE	Caractérise un ordinateur (ou un dispositif) éloigné, accessible par une liaison câblée ou par un autre moyen de communication.
en - DNS (Domain Name Service)	Service apportant la résolution des noms de <b>domaine</b> .
en - DNS (Domain Name System)	Système offrant aux hôtes TCP/IP un service de dénomination statique et hiérarchisée. Il convertit des noms numériques bruts d'adresses Internet en adresses Internet hiérarchiques lisibles. Exemple : 208.45.146.58 devient www.free.fr.

mot	definition (français)
fr - DOCUMENTATION EN LIGNE en - ON LINE DOCUMENTATION	Instructions concernant le logiciel ou le système utilisé disponibles à l'écran. (voir <b>DIDACTICIEL</b> )
fr - DOMAINE en - DOMAIN	(Domain) Dans l'Internet et les autres réseaux, subdivision la plus haute d'un nom de domaine dans une adresse de réseau, qui identifie le type d'entité possédant cette adresse. Il représente généralement un pays (par exemple : .fr).
<b>DONNEES ANALOGIQUES</b>	(Analog data) <b>Données représentées par des variations continues de certaines propriétés physiques (température, résistance électrique)</b>
fr - DONNEES BRUTES en - RAW DATA	Données non traitées, collectées mais non évaluées.
fr - DOSSIER en - FOLDER	Voir " <b>Répertoire</b> ".
fr - DOUBLE CLIC en - DOUBLE CLICK	Action consistant à double cliquer avec une souris sur un élément d'une fenêtre comme une icône d'application .
<b>DOWNLOAD (TO) Voir "Télécharger".</b>	
<b>DRAG AND DROP Voir "Glisser déplacer".</b>	
<b>DRIVE Voir "Lecteur de disque".</b>	
<b>DRIVER Voir "Pilote".</b>	
fr - DROITS DE L'UTILISATEUR en - USER RIGHTS	Règles définissant l'accès des différents utilisateurs à un ordinateur ou un domaine et les actions qu'ils peuvent exécuter
en - <b>DSL (Digital subscriber line)</b>	Voir " <b>Ligne d'abonné numérique</b> ".
DSVD (Digital Simultaneous Voice and Data)	Procédé pour envoyer voix et données sur une seule ligne téléphonique.
fr - DUPLEX en - DUPLEX	Communication simultanée dans deux directions entre l'émetteur et le récepteur.
en - DYNAMIC HTML	Ensemble de fonctionnalités étendant les possibilités HTML traditionnelles. Il donne plus de flexibilité, d'options de conception, et de contrôle créatif sur l'apparence et le comportement des pages Web, ainsi qu'un moyen plus facile et rapide de créer des pages Web interactives.
fr - EAO (Enseignement assisté par ordinateur) en - Computer-assisted learning	Programme conçu pour servir d'outil d'enseignement et incluant des didacticiels, des exercices, des questions et réponses pour enseigner diverse matières (mathématiques, sciences, histoire, informatique, ...).
en - <b>eBONE</b>	<b>Important réseau IP européen donnant aux universités françaises l'accès à Internet, via "Renater"</b>
en - <b>E-CASH (electronic cash)</b>	Voir " <b>Monnaie électronique</b> ".
fr - ECHANTILLONAGE en - SAMPLING	Technique consistant à ne prélever sur un signal que des échantillons d'information à des intervalles de temps réguliers et suffisamment proches pour conserver une image fidèle du signal d'origine.
fr - EDATEUR DE LOGICIEL en - SOFTWARE PUBLISHER	Entreprise commercialisant des logiciels.
en - EIA (Electronic Industries Association)	Association américaine de fabricants d'électronique à l'origine des normes RS232C et RS 422.
fr - ENCRYPTAGE en - ENCRYPTION	Encodage de données pour éviter un accès non autorisé, en particulier durant une transmission. Il repose sur une clé qu'il faut connaître pour décoder.
fr - EN LIGNE en - ONLINE	· Se dit d'un utilisateur qui est connecté à l'Internet, à un service en ligne, ou qui utilise un modem pour se connecter à un autre modem.
fr - ENVIRONNEMENT en - ENVIRONMENT	Ensemble des ressources à la disposition de l'utilisateur d'un système, et qui se rapportent au matériel et au système d'exploitation.
fr - EXECUTER en - TO RUN	Lancer un programme
fr - FAI (fournisseur d'accès Internet) en - ISP (Internet service provider)	Société ou organisation proposant un accès à des ordinateurs directement connectés à l'Internet, moyennant un certain tarif. L'utilisateur se connecte aux ordinateurs du fournisseur d'accès via la ligne téléphonique (modem), et accède ainsi à l'Internet.
fr - FAQ (foire aux questions) en - FAQ (frequently asked questions)	Document recensant les questions les plus courantes sur un sujet, ainsi que leurs réponses. La plupart des sites Internet ou des forums comportent leur FAQ. Avant d'envoyer une demande d'aide à un autre utilisateur, il est préférable de consulter la liste des FAQ pour vérifier si la réponse ne s'y trouve pas déjà.
fr - FENETRE en - WINDOW	Dans les applications et les interfaces graphiques, partie de l'écran qui peut contenir son propre document ou message. Dans les programmes à fenêtres, l'écran peut être divisé en plusieurs fenêtres, chacune ayant ses propres limites et pouvant contenir un document différent (ou une autre vue du même document).
fr - FICHER en - FILE	Ensemble complet et nommé d'informations : un programme, des données utilisées par un programme, ou un document créé par un utilisateur. Il constitue l'unité de stockage de base qui permet à un ordinateur de distinguer un ensemble d'informations d'un autre. Un fichier est constitué de l'ensemble des instructions, des nombres, des mots ou des images qui forment une unité cohérente qu'un utilisateur peut récupérer, modifier, supprimer, sauvegarder ou envoyer vers un périphérique. Un fichier est repéré par son nom, son emplacement ou son <b>URL</b> .
fr - FICHER COMPRESSE en - COMPRESSED FILE	Fichier dont le contenu a été compressé par un programme utilitaire spécial, afin d'occuper moins d'espace sur le disque ou tout autre support de stockage.
fr - PARE-FEU en - FIREWALL	
fr - FLINGUEUR en - FLAMER	Personne envoyant des messages incendiaires par e-mail, dans des groupes de discussion, des forums en ligne, ou dans des conversations en ligne.
fr - FORMAT en - FORMAT	Organisation des données dans un document qui permet de faire lire ou écrire le document par une application particulière. De nombreuses applications peuvent traiter ou produire des fichiers sous un format générique, tel que du texte ASCII. D'autres applications traitent au contraire des fichiers ayant des formats propriétaires.
fr - FORMULAIRE en - FORM	Dans une <b>page web</b> , ce sont des zones où l'utilisateur peut taper des informations pour les envoyer au <b>site</b> de cette page.
fr - GROUPE DE DISCUSSION en - FORUM, NEWSGROUP	Forum sur Internet où un ensemble de personnes débattent d'un sujet. Les gens lisent et postent des messages et leurs réponses sur les thèmes les plus variés.
fr - LOGICIEL GRATUIT (graticiel) en - FREeware	<b>Logiciel</b> distribué gratuitement
en - FTP (File Transfer Protocol)	Protocole utilisé pour télécharger des fichiers depuis ou vers des ordinateurs distants sur un réseau TCP/IP, tel qu'Internet. L'utilisateur doit disposer d'un client FTP pour le transfert des fichiers et le système distant doit être un serveur FTP. En général, l'utilisateur doit disposer d'un compte sur le système distant pour transmettre les fichiers, bien que de nombreux sites FTP permettent l'utilisation de FTP anonyme.
GIGA	Préfixe utilisé pour désigner toute unité multipliée par 10 puissance 9 (un milliard). Exemple : GigaHertz, Giga-octet (Go)

mot	definition (français)
fr - GLISSER-DEPLACER en - DRAG AND DROP	Technique permettant d'exécuter des actions en sélectionnant un objet à l'écran et en le déplaçant à l'aide de la souris.
GNU	Ensemble de logiciels sous UNIX. GNU est distribué sous la licence GNU General Public : toute personne qui distribue GNU ou un programme basé sur GNU doit le faire gratuitement ou pour un montant faible qui couvre les coûts de distribution et de support et inclut les droits pour utiliser, modifier et redistribuer le code selon les mêmes termes.
fr - SYNERGICIEL en - GROUPWARE	Logiciel spécifiquement conçu pour coordonner les actions d'un groupe d'utilisateurs sur une même tâche. Il fournit des services de communication, de développement collaboratif de documents, de planning et de suivi.
GSM (Global System for Mobile communications)	Norme de téléphone cellulaire numérique en usage.
en - HARDWARE fr - MATERIEL	Matériel physique d'un ordinateur par opposition au matériel <b>logiciel (software)</b> . Exemples : écran, imprimante, carte d'extension, ...
fr - DEFAILLANCE MATERIELLE en - HARDWARE FAILURE	Panne de matériel informatique
fr - HISTORIQUE en - HISTORY	Liste des actions de l'utilisateur dans un programme, telles que les menus choisis ou les liens suivis en utilisant un <b>navigateur</b> .
fr - PAGE D'ACCUEIL en - HOME PAGE	
fr - HORS LIGNE en - OFFLINE	Se dit d'un ordinateur incapable de communiquer avec un ordinateur distant ou d'un utilisateur non connecté à un réseau.
fr - HOTE en - HOST	Ordinateur principal d'un réseau d'ordinateurs reliés entre eux par des voies de communication.
fr - SUPPORT TECHNIQUE en - HOTLINE	
en - HTML (Hyper Text Markup Language)	Langage utilisé pour présenter les pages Web. Il s'agit d'un système de structuration de documents par des marqueurs interprétables par les <b>navigateurs</b> du Web.
fr - PAGE WEB en - HTML PAGE	
en - HTTP (Hypertext Transfer Protocol)	Norme pour transférer des données entre des <b>serveurs</b> Web et des <b>clients</b> . Les <b>URL</b> des fichiers de serveurs Web commencent par la chaîne http://.
fr - HYPERESPACE en - HYPERSPACE	Ensemble de tous les documents accessibles par <b>hyperliens</b> sur le <b>Web</b> .
fr - HYPERLIEN, LIEN en - HYPERLINK, LINK	Connexion entre un élément d'un document <b>hypertexte</b> (mot, symbole, image, ...) et un autre élément du document, un autre document hypertexte, un fichier ou un script. L'utilisateur active le lien en cliquant sur l'élément lié qui est, en général, signalé par un soulignement ou une couleur différente du reste du document.
fr - HYPERTEXTE en - HYPERTEXT	Ensemble de documents textes liés selon une structure complexe non linéaire, permettant une navigation dans n'importe quel ordre parmi les documents.
fr - ICONE en - ICON	Représentation à l'écran d'un objet que l'utilisateur peut manipuler. Lorsque l'on double-clique sur une icône, l'objet qu'elle représente s'ouvre.
en - IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers)	Organisation américaine regroupant des ingénieurs, des chercheurs et des étudiants en électricité et en électronique, dont l'objectif est de mettre au point des normes dans le domaine de l'informatique et des télécommunications.
IEPG (Internet Engineering and Planning Group)	Association de <b>fournisseurs</b> de service Internet dont le but est de promouvoir l'Internet et de coordonner les efforts techniques à ce sujet.
ILS (Internet Locator Server)	<b>Serveur</b> d'Internet tenant à jour une liste d'utilisateurs et permettant, avec un logiciel d'organiser des téléconférences entre les personnes répertoriées.
fr - IMAGE en - IMAGE	Description enregistrée d'une représentation graphique. Les images sont stockées sous différents formats numériques;
fr - IMAGE DE SYNTHESE en - COMPUTER-GENERATED IMAGE	Image générée sur ordinateur à l'aide de calculs mathématiques. Par opposition aux images que le graphiste obtient à l'aide d'un logiciel de dessin ou du scan d'une illustration papier ou encore d'un appareil photo numérique. Le plus souvent, les images de synthèses sont conçues en 3D.
fr - IMPLEMENTER en - TO IMPLEMENT	Procéder à la phase finale d'élaboration d'un système pour que le matériel et les logiciels soient opérationnels.
fr - IMPORTER en - TO IMPORT	Récupérer dans une application des documents créés sous une autre application, lorsqu'ils ont des formats différents.
fr - INFECTION en - INFECTION	Présence d'un <b>virus</b> ou d'un <b>cheval de Troie</b> dans un système informatique.
fr - AUTOROUTE DE L'INFORMATION en - INFORMATION HIGHWAY de - INFOBAHN	Représente l'infrastructure de l'internet
fr - INFOGRAPHIE en - COMPUTER GRAPHICS	Branche de l'informatique concernant la création de graphiques, de diagrammes et d'images, et qui comporte différentes méthodes pour générer, afficher et stocker des informations graphiques.
fr - INFORMATION en - INFORMATION	Tout élément ou fait porté à la connaissance et à l'interprétation des personnes. L'information est donc une production sociale. Il s'agit de données vues dans un certain contexte, et qui présentent un sens et éventuellement une conséquence qui dépend de l'appréciation des individus. L'information peut devenir connaissance quand elle est analysée et structurée puis appropriée. Les ordinateurs, eux, traitent de données sans leur attribuer de sens.
fr - INOCULER en - TO INOCULATE	Protéger un programme contre une <b>infection</b> par <b>virus</b> en enregistrant les informations caractéristiques le concernant.
fr - INTEGRATION DE SYSTEMES en - SYSTEM INTEGRATION	Développement d'un système informatique pour un client particulier en associant des produits provenant de différents fabricants.
fr - INTELLIGENCE ARTIFICIELLE en - ARTIFICIAL INTELLIGENCE	Science informatique étudiant la simulation de certains aspects de l'intelligence humaine par les ordinateurs, comme la reconnaissance de la parole, la déduction, la réponse créative, l'apprentissage par l'expérience et la possibilité d'établir des déductions d'après des informations incomplètes.
fr - INTERACTIF en - INTERACTIVE	Se dit de techniques, de logiciels ou d'applications, souvent multimédias, qui permettent à l'utilisateur de suivre un parcours non linéaire en dialoguant avec l'ordinateur.
fr - INTER-BLOCAGE en - DEADLOCK	Problème créé par deux programmes ou deux dispositifs qui attendent chacun une réponse de l'autre et provoquent un blocage.
fr - INTERFACE en - INTERFACE	Partie d'un programme qui prend en charge les échanges d'information avec l'utilisateur, avec un autre programme (comme le système d'exploitation) ou avec le matériel. L'interface utilisateur peut se présenter sous la forme d'une ligne de commande, d'une interface graphique ou d'une interface à menus.
fr - INTERFACE GRAPHIQUE en - GRAPHICS INTERFACE	Interface qui produit, sur un écran d'ordinateur, une représentation imagée des fichiers, des données, des équipements et des programmes stockés sur l'ordinateur. Un utilisateur peut exécuter des commandes en interagissant avec les images graphiques affichées par l'interface.

mot	definition (français)
fr - INTERFACE HOMME-MACHINE en - HUMAN-MACHINE INTERFACE	Zone d'échange entre l'homme et la machine, à partir de laquelle il entre en contact avec elle et l'utilise, et dans laquelle la machine communique à l'utilisateur les informations et les commandes disponibles. L'interface homme machine comporte des éléments matériels tels que l'écran, le clavier, la souris ou les hauts parleurs, ainsi que des éléments logiciels tels que les pointeurs, les menus, les fenêtres ou les icônes.
fr - INTERNAUTE en - NETSURFER	Utilisateur régulier de l'Internet.
fr - INTERNET en - INTERNET	Système raccordant divers services en ligne et réseaux à travers le monde. Le principe d'Internet repose sur une dorsale de lignes de communications et de transfert de données à grande vitesse entre des noeuds principaux, appelés aussi ordinateurs hôtes. Ces noeuds sont constitués de milliers d'ordinateurs appartenant à des entreprises, des gouvernements, des universités qui transmettent les données et les messages en respectant la norme TCP/IP. Un ou plusieurs noeuds d'Internet peuvent être déconnectés sans pour autant perturber l'ensemble du réseau ni provoquer l'arrêt des communications. Un réseau décentralisé, ARPANET, est à l'origine de l'Internet. D'autres réseaux tels que BITNET, Usenet, UUCP et NSFnet sont par la suite venus étendre la toile internationale d'ARPANET. Le terme internet vient de la contraction de "international" et de "network" (réseau).
fr - ADRESSE INTERNET en - INTERNET ADDRESS	
fr - INTRANET en - INTRANET	Réseau conçu pour traiter l'information à l'intérieur d'une entreprise ou d'une organisation. Il comprend des services tels que la distribution de documents, de logiciels, l'accès à des bases de données, et la formation. Un intranet peut éventuellement être connecté à l'Internet et il utilise les mêmes protocoles de communication et les mêmes formats de fichiers qu'Internet. Le nom intranet dérive d'ailleurs de l'emploi de logiciels liés à l'Internet, tels que les pages Web, les sites FTP, la messagerie, les groupes de discussion, ... De nombreuses entreprises utilisent des intranets pour leur communication interne.
fr - INTRUS en - INTRUDER	Utilisateur ou programme non autorisé, généralement considéré comme porteur d'une intention malveillante sur un ordinateur ou sur un réseau informatique.
fr - INVITE en - PROMPT	Caractère ou texte affiché pour indiquer que l'ordinateur est prêt à recevoir une commande de l'utilisateur.
en - IP (Internet Protocol)	Protocole, partie de TCP/IP contrôlant et répartissant la transmission des informations. Les informations, qui contiennent l'adresse de destination, sont découpées et envoyées sur le réseau par paquets, routées du réseau ou de la station d'envoi au destinataire, et les paquets sont ensuite réassemblés dans les messages de données d'origine arrivés à destination
en - IRC (Internet Relay Chat)	Service permettant à l'internaute de participer à une conversation en ligne et en temps réel avec d'autres utilisateurs. Un canal IRC, géré par un serveur IRC, transmet le texte tapé par chaque utilisateur qui a rejoint le canal aux autres utilisateurs.
en - ISO (International Organization for Standardization)	Association internationale regroupant les principaux organismes de normalisation d'une certaine de pays membres. L'ISO a pour but de définir des normes globales en matière de communication et d'échange d'informations.
en - ITU (International Telecommunications Union)	Organisme intergouvernemental responsable de recommandations et de la normalisation du téléphone et des systèmes de communication de données, pour les organisations de télécommunications publiques et privées.
fr - KIT MULTIMEDIA en - MULTIMEDIA KIT	Matériel (lecteur de CD-ROM, carte son, micro, enceintes amplifiées) et logiciels qui transforment un micro-ordinateur en station multimédia.
LINUX	Version du noyau du Système V UNIX version 3.0 développée pour les PC à microprocesseurs 80386 et ultérieurs. Développé par Linus Torvalds et d'autres collaborateurs à travers le monde, Linux est diffusé gratuitement avec son code source sur les BBS et l'Internet. Certaines entreprises en distribuent une version commerciale, accompagnée d'utilitaires compatibles. Le noyau de Linux fonctionne avec les utilitaires GNU.
fr - LOGICIEL en - SOFTWARE	Programme informatique qui fait fonctionner le matériel. Il existe deux types de logiciels : les systèmes d'exploitation qui contrôlent le fonctionnement de l'ordinateur et les applications (traitements de texte, tableurs et bases de données), qui sont les principaux outils utilisés en bureautique. Il existe également des applications de dessin, de traitement de l'image, de traitement du son, ... Il existe deux autres catégories qui ne sont ni des systèmes d'exploitation ni des applications, mais qui contiennent des éléments des deux : ce sont les programmes réseau, qui permettent à des groupes d'ordinateurs de communiquer.
fr - LOGICIEL BUREAUTIQUE en - BUSINESS SOFTWARE	Application destinée principalement à une utilisation bureautique, par opposition aux utilisations scientifiques ou de divertissement. Les applications les plus connues sont le traitement de texte, le tableur, la base de données et les programmes de communication. Des logiciels plus spécifiques traitent également la comptabilité, la paye, la gestion financière, la gestion de projet et de décision, les données concernant les ressources humaines et la gestion des locaux.
fr - LOGICIEL DE COMMUNICATION en - COMMUNICATIONS SOFTWARE	Logiciel qui contrôle le modem en réponse à des commandes de l'utilisateur. Il comprend généralement une émulation de terminal ainsi que des fonctionnalités de transfert de fichier
fr - LOGICIEL DU DOMAINE PUBLIC en - FREeware	Logiciel libre de droits de reproduction et qui peut être librement copié et utilisé.
fr - LOGICIEL GRATUIT en - FREE SOFTWARE	Logiciel distribué gratuitement aux utilisateurs qui sont, à leur tour, libres de l'utiliser, de le modifier, et de le distribuer, à condition que toutes les modifications soient clairement notées, et que le nom, et le copyright de l'auteur original ne soient ni modifiés, ni altérés d'aucune manière. Au contraire d'un <b>graticiel</b> qu'un utilisateur peut ou non être autorisé à modifier, un logiciel gratuit est protégé par une licence.
fr - LOGICIEL INTEGRE en - INTEGRATED SOFTWARE	Logiciel qui combine plusieurs applications : traitement de texte, tableur, grapheur, base de données et module de communication. L'intégration est réalisée de deux façons : d'une part, des données peuvent être transférées de l'une de ces applications vers une autre, ce qui aide les utilisateurs à coordonner des tâches et à fusionner les informations créées avec les différents outils du logiciel ; d'autre part, le logiciel intégré fournit une interface cohérente pour choisir les commandes, gérer les fichiers et les interactions avec les différents programmes de sorte que l'utilisateur n'a pas à maîtriser plusieurs programmes différents.
fr - LOGIQUE en - LOGICAL	Qui est fondé sur l'alternance des valeurs Vrai ou Faux, par opposition au calcul arithmétique qui opère sur des valeurs numériques. Lorsqu'elle est évaluée, une opération logique n'a que deux valeurs possibles : vrai(1) ou faux(0).
en - LOGIN, LOGON	Processus qui permet de s'identifier à un ordinateur après y avoir ouvert une session par une ligne de communication. Le logon est généralement immédiatement suivi de la demande du nom d'utilisateur et de son mot de passe.
fr - MEDIA en - MEDIA	Tout support de stockage et de distribution des informations. Exemple : disquette, disque optique, papier, fibre optique, ...
fr - MEMOIRE en - MEMORY, STORAGE	Dispositif destiné à stocker et à récupérer des informations. La mémoire peut concerner un stockage externe, sur lecteurs de disque ou de bandes par exemple. Elle concerne également un stockage rapide de type semi-conducteur (RAM) connecté directement au processeur.

mot	definition (français)
fr - MEMOIRE DE TRAVAIL en - SCRATCH	Partie de la mémoire ou d'un fichier utilisée par un programme ou un système d'exploitation pour contenir momentanément un travail en cours. Généralement créée et prise en charge sans que l'utilisateur final le sache, la mémoire de travail n'est utile qu'à la session en cours et les données sont sauvegardées ou abandonnées à la fin de celle-ci.
fr - MOT DE PASSE en - PASSWORD	Méthode de limitation des ouvertures de session sur les comptes d'utilisateurs et des accès aux systèmes et aux ressources. Le mot de passe consiste en une chaîne de caractères qui authentifie un utilisateur et correspond à des choix d'accès aux ressources.
fr - MOTEUR DE RECHERCHE en - SEARCH ENGINE	Sur l'Internet, programme recherchant des mots clés dans les fichiers et les documents du Web. Certains moteurs de recherche sont utilisés sur un seul site Internet, comme moteur de recherche dédié à un site Web. D'autres recherchent sur de nombreux sites, en utilisant des agents tels que des spiders pour récupérer des listes de fichiers et de documents disponibles. Ils stockent ensuite ces listes dans des bases de données sur lesquelles les utilisateurs effectuent des recherches par mots clés. Exemple: Google, Excite, Yahoo, Lycos, ...
fr - MULTIMEDIA en - MULTIMEDIA	Intégration de toute combinaison de graphiques, sons, vidéos et textes sur un support. L'utilisateur peut se déplacer de manière interactive et non linéaire pour permettre des associations entre différents sujets.
N	<a href="http://toulinfo.free.fr/francais/dictionnaire/dictionnaire.htm">http://toulinfo.free.fr/francais/dictionnaire/dictionnaire.htm</a>